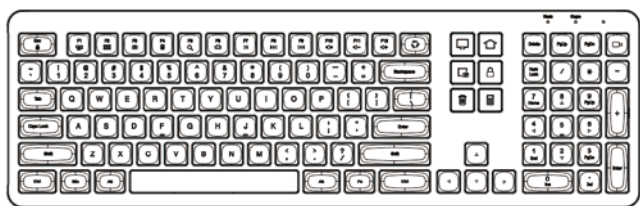


SANWA DECK有线键盘 使用说明书



尊敬的顾客，感谢您选购【GSKB11SV-DP】(本产品)SANWA DECK 有线键盘，在此致以诚挚的谢意。
以下内容为本产品的使用方法和注意事项，请在使用前仔细阅读。阅读后请妥善保管此说明书。

包装清单

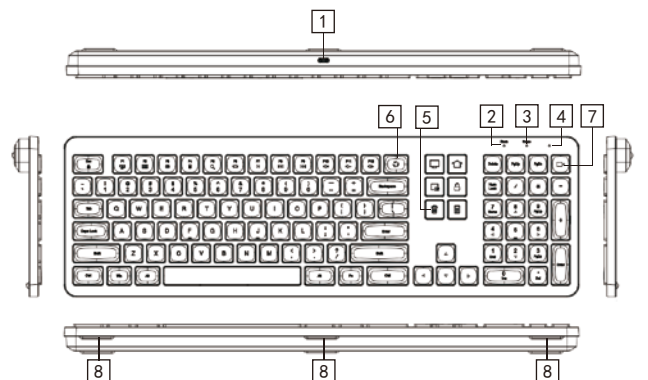
- ①键盘本体1个 ②Type-C电源线1根
③说明书.....1本 ④磁吸支架2个

质保期 1年

规格参数

连接方式	有线
接口形状	Type-C
键数	105键
键帽材质	ABS
工作电压	4.5~6V
工作电流	关闭背光/190mA、开启背光/380mA
尺寸	W432.78×D134.28×H24.16mm · 约750g
线长	1.8m
适用系统	Win7/Win8/Win10/Win11/macOS等

部件说明



- ① Type-C 接口 ② 数字锁定指示灯 ③ 大写锁定指示灯

- ④ 电源指示灯 ⑤ LCD 显示屏按键 ⑥ 显示屏翻页键

- 按下数字锁定键：绿灯常亮
按下大写锁定键：绿灯常亮
连接电源：绿灯常亮
- ⑦ Xbox Game BAR ⑧ 脚垫

连接方法

1. 打开电脑电源，启动操作系统。
2. 取出电源线，将本产品连接到电脑端的 USB 接口。
3. 开始自动检测硬件，并启动设备驱动程序更新向导，完成后即可使用键盘。

休眠模式

即使连接电源，若无操作 10 分钟后键盘进入休眠状态，按任意键可使键盘恢复工作，显示屏显示当前设置内容。

功能键说明

FN+ESC	锁定/解锁FN功能键
FN+F1	WIN+TAB
FN+F2	WIN+A
FN+F3	截屏功能
FN+F4	打开计算器
FN+F5	WIN+S
FN+F6	打开/关闭背光
FN+F7	音乐播放/暂停
FN+F8	音乐上一曲
FN+F9	音乐下一曲
FN+F10	静音
FN+F11	音量-
FN+F12	音量+

※以上组合功能也可以通过驱动进行自定义。

SANWA DECK驱动操作说明

本产品可通过 SANWA SUPPLY 官网查询并下载驱动实现显示屏按键自定义功能。
使用下列二维码或 URL 访问网站，安装驱动并进行自定义设置。



GSKB11SV-DP 驱动



GSKB11SV-DP 说明书

驱动下载地址：

https://www.sanwa.com/cn/wp-content/download/driver/GSKB11SV-DP_driver.rar

说明书下载地址：

https://www.sanwa.com/cn/wp-content/download/guide/GSKB11SV-DP_manual.pdf

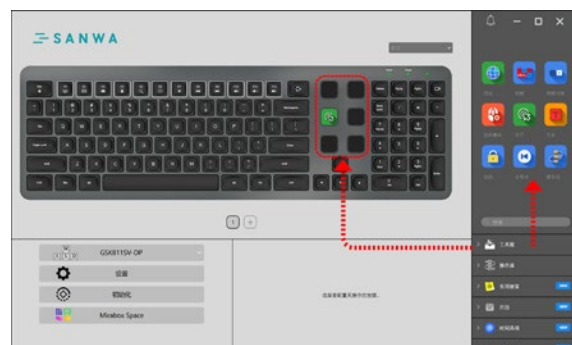


使用自定义功能，驱动程序必须保持后台运行状态。

1. 下载驱动，按照向导提示完成安装并打开驱动控制面板。



2. 将面板右下角的工具箱、操作流等工具栏选项，拖拽至如图所示的按键配置区。
可将您的常用选项拖拽至上方快捷栏。



3. 通过面板下方对该图标进行自定义设置。



4. 右键单击图标,可对该功能进行复制、粘贴或删除。



5. 可创建 10 个不同按键布局的配置页面,按下键盘上的显示屏翻页键即可切换。



6. 按下键盘上已配置完成的 LCD 显示屏按键,即可一键打开相应程序或执行操作流。

7. 可通过访问 Mirabox Space 进行更多个性化配置。



未运行驱动时,LCD 显示屏按键初始显示状态为此电脑、HOME 键、截屏、锁屏、删除、计算器。
运行驱动时,长按 FN+ESC 键约 5 秒,跳出操作提示框,点击确认后驱动将重启并恢复初始化,按键配置区与 LCD 显示屏均显示为空白状态。

清洁与维护

清洁产品前,请关闭本产品电源。
只能使用柔软的干布清洁产品,切勿使用湿布。切勿使用工业用上光剂、蜡、苯、油漆稀释剂、空气清新剂、润滑剂、清洁剂或其他化学品进行清洁。用干净的干布擦去本产品上的湿气、污垢或灰尘。

注意事项

- 根据不断发展的政策,制造商保留修改规格的权利,恕不另行通知。
- 本说明书中的插图仅供参考,请根据实际产品进行操作。

安全警告

- 确保产品放置地点通风良好,远离潮湿和寒冷环境,防止过热,避免阳光直射,避免水滴或液体飞溅,防止灰尘或油脂过多附着。
- 请勿将产品放置在热源(如散热器、炉灶、电气设备、扩音器)附近。
- 请勿将装有液体的容器(如花瓶)或小型金属物体放在产品顶部。
- 请勿在产品上放置任何明火源(如点燃的蜡烛、香烟)。
- 在拆卸或更换部件时,确保将部件放在婴幼儿拿不到的地方。

废弃处理

请务必在回收中心处理废旧设备,切勿将废旧设备与家庭垃圾一起处理。

产品咨询

CN: support-cn@sanwa.com